

АНОТАЦІЯ ВИБІРКОВОГО ОСВІТНЬОГО КОМПОНЕНТУ

| | |
|--|---|
| Назва дисципліни | Основи комп'ютерної графіки |
| Кількість кредитів ЄКТС | 1,5 |
| Викладач | Каськів Іван Дмитрович |
| Курс і семестр, у якому планується вивчення дисципліни | 4 курс, 8 семестр |
| Мета дисципліни | Метою вивчення навчальної дисципліни є спрямованість на практичне оволодіння основними прийомами, методами та навичками створення, введення, обробки, конвертації і виведення графічної інформації та їх подальшого використання в різних сферах життя. |
| Перелік компетентностей та відповідних результатів навчання, що забезпечує дисципліна | <p><i>Вивчення дисципліни сприяє формуванню у здобувачів освіти таких компетентностей:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • здатність розв'язувати складні спеціалізовані завдання та практичні проблеми у професійно-педагогічній діяльності, що передбачають застосування комп'ютерної графіки; • здатність до узагальнення, аналізу, сприйняття інформації, постановки мети і вибору програмного забезпечення для її досягнення; • здатність до міжособистісної взаємодії за допомогою прикладних програм. • здатність планувати роботу, професійний саморозвиток вчителя; • здатність до здійснення освітнього процесу за допомогою комп'ютерної техніки. • здатність добирати доцільні методи, засоби і форми навчання відповідно до визначених мети і завдань уроку; • здатність до відстеження динаміки та забезпечення підтримки особистісного розвитку дитини в програмними засобами; <p style="text-align: center;">Очікувані результати навчання</p> <p>Вивчення навчальної дисципліни «Основи комп'ютерної графіки» забезпечує досягнення здобувачами освіти таких результатів навчання:</p> <ul style="list-style-type: none"> • знати мету, завдання, зміст, методи, організаційні форми і засоби початкової освіти, навчання, розвитку й соціалізації учнів початкової школи. Знати структуру календарно-тематичного планування, особливості ведення журналу обліку успішності учнів. • знати закономірності та теорію процесу навчального пізнання, сучасні технології навчання в початковій школі. • застосовувати знання, уміння й навички, що становлять теоретичну основу освітніх галузей, визначених Державним стандартом початкової загальної освіти, під час розв'язування навчально-пізнавальних і професійно-зорієнтованих задач за допомогою інформаційних технологій. |

Зміст дисципліни

Обробка зображень за допомогою растрового редактора Adobe

Photoshop

Робота із зображенням

Режими виділення. Інструменти виділення.
Кадрування. Витягнення виділень. Зміна розмірів.
Групи інструментів. Деформація та кадрування зображень
Обертання. Дзеркальне відображення.
Пензлі та художні інструменти. Використання шарів і масок.
Застосування та об'єднання шарів з масками.
Кадрування та виправлення дзеркальних зображень.
Трансформація зображень.
Додання додаткових інструментів та ефектів

Фільтри й ефекти

Декоративні фільтри. Фільтри, що імітують роботу художника.
Фільтри викривлення.
Основні засоби для введення графічної інформації в комп'ютер.
Архітектура фільтрів. Додавання фільтрів до системи.
Ретуш викривлених зображень
Спеціальні ефекти.
Доповнюючі модулі та програми - додатки для Photoshop.
Сканування зображень.
Переходи між зображеннями. Пікселізація

Створення композитних зображень

Джерела зображень.
Перетворення двох зображень в одне.
Композиція HDR зображення.
Способи виділення окремих деталей.
Підстановка фонів
Реалістичні композиції.
Заміна фонового зображення.
Тіні в тексті . Застосування ефектів до тексту. Градієнт

Робота с текстом

Інструмент Type. Створення тіней.
Заливка надписів.
Ефект світіння.
Використання рельєфності й об'ємності.
Застосування декількох додатків
Сумісність додатків.
Підключення модулів

Відновлення фотографій

Легкі виправлення.
Покрокове очищення зображення.
Відновлення кольору.
Корегування ефекту "червоних очей".
Яскравість. Контрастність.
Використання рівнів.
Ретуш фотографії. Налаштування рівнів зображення.
Інструменти для виправлення пошкоджених зображень

Графічний пакет "Corel Draw"

Імпорт і експорт файлів. Методи вводу і виводу зображень.
Друк зображень. Налаштування експорту файлів.
Формати файлів
Растрові об'єкти Методика обробки, властивості.
Структура зображень. Формули для прорахунку. Опрацювання зображень.

| | |
|------------------------------------|--|
| | <p>Поняття об'єкта в "Corel Draw". Методи створення примітивів. Інструменти малювання. Налаштування інструментів. Можливості Corel Draw. Групи інструментів. Лінійки та направляючі Форми. Складові частини. Прямі та криві лінії. Об'єкти "Corel Draw". Малювання фігур. Властивості на налаштування примітивів. Підключення модулів Групування, блокування, розмноження об'єктів. Дії з об'єктами. Тривимірні об'єкти.</p> |
| <p>Підсумковий контроль</p> | <p>Залік</p> |